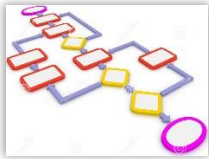


CT 3.1 : Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).

CT 4.2 : Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.



Situation problème

Représenter sous la forme d'un organigramme le fonctionnement de l'éclairage de notre meuble.

TRAVAIL A FAIRE :

1. Lire le document « Les règles d'un organigramme »
2. Faire les exercices d'entraînements
3. Représenter l'organigramme de l'éclairage

CRITERES DE REUSSITE

- ☐ J'ai respecté les règles de dessin d'un organigramme
- ☐ Mon algorithme répond au problème donné