

Version 2013

# SOLIDWORKS

## MODELEUR VOLUMIQUE

Conception  
d'une pièce



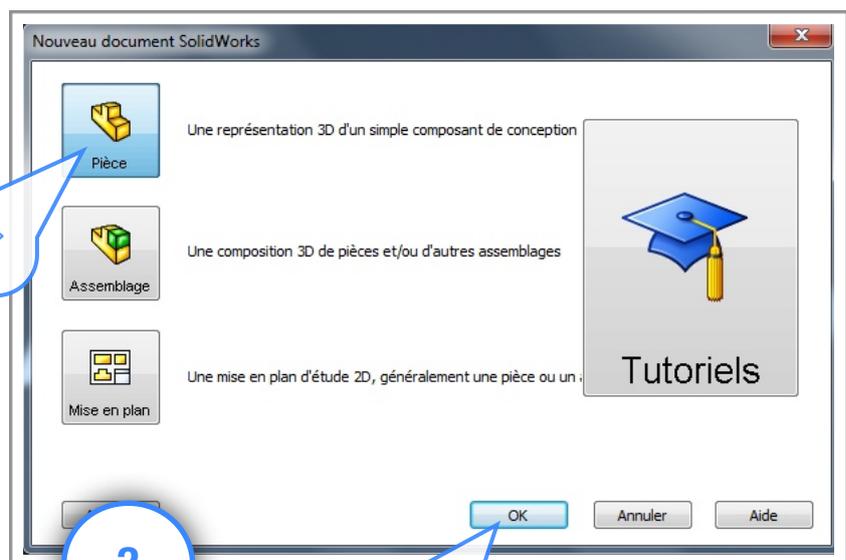
### 1ÈRE ÉTAPE : CHOIX DU FICHIER - CRÉATION D'UNE PIÈCE

1

Fichier «Nouveau»

2

Créer une «Pièce»



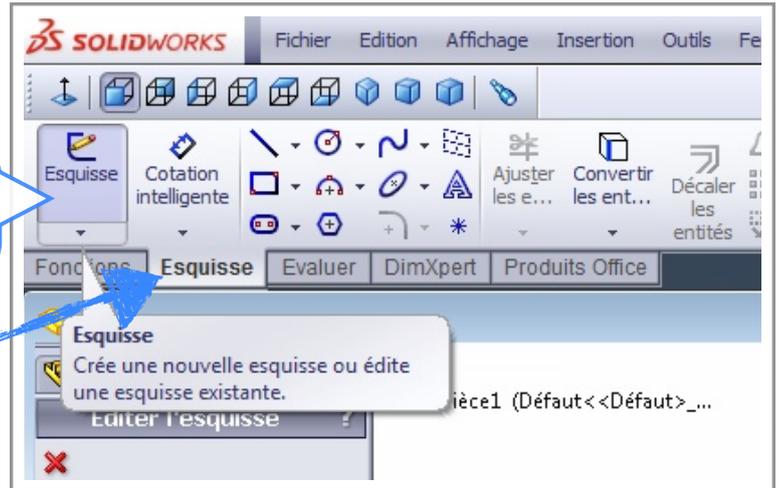
3

Puis valider

## 2 ÈME ÈTAPE : DESSIN DE LA PIÈCE EN 2D

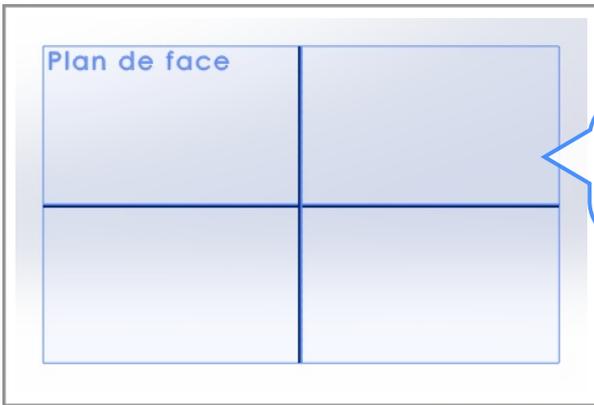
1

Pour dessiner en 2D, il faut être dans l'affichage de l'**esquisse**



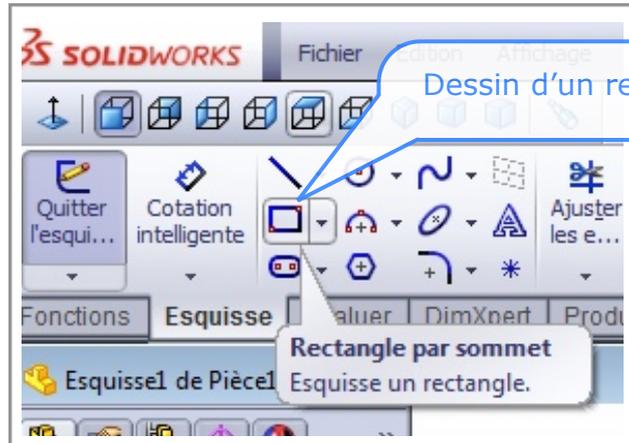
Choix de la vue de face pour dessiner

2



3

Dessin d'un rectangle

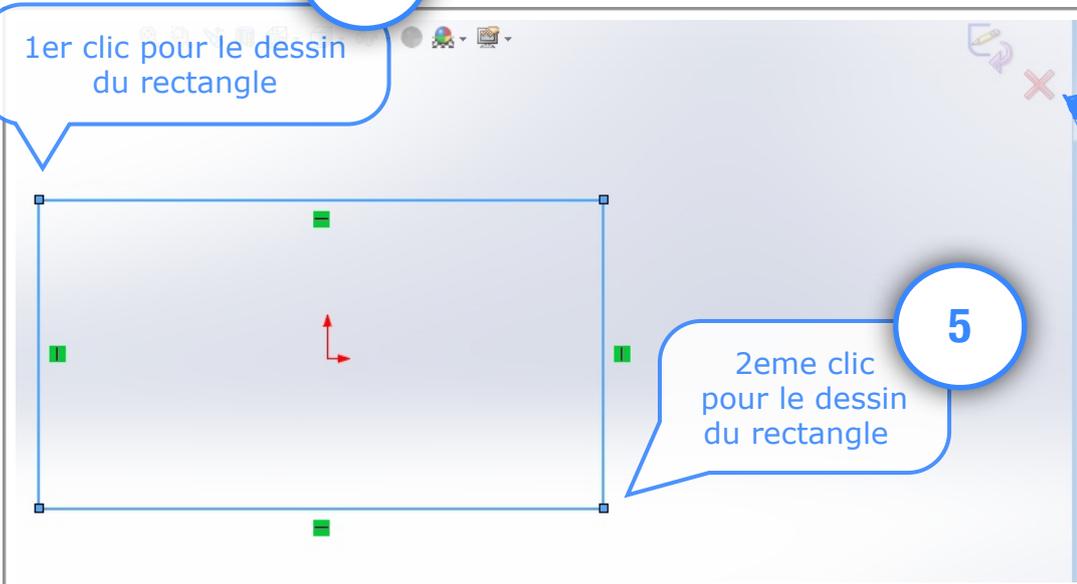


4

1er clic pour le dessin du rectangle

5

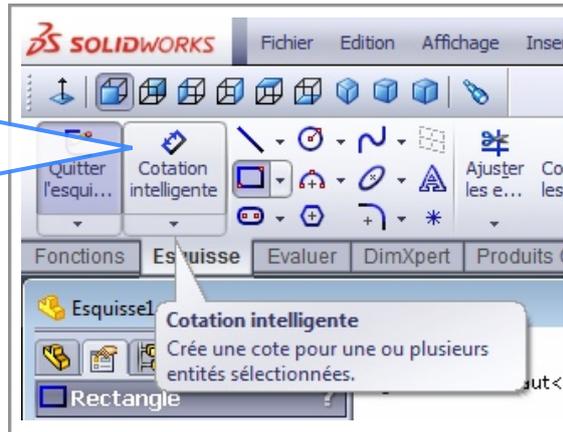
2eme clic pour le dessin du rectangle



Les 2 icônes ici indique que vous êtes dans l'affichage de l'esquisse

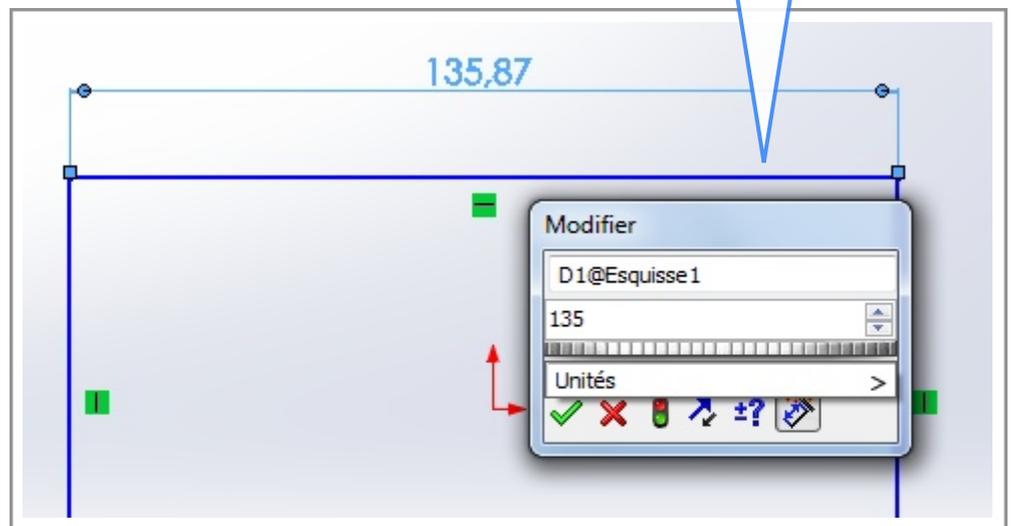
6

On va maintenant indiquer les mesures du rectangle



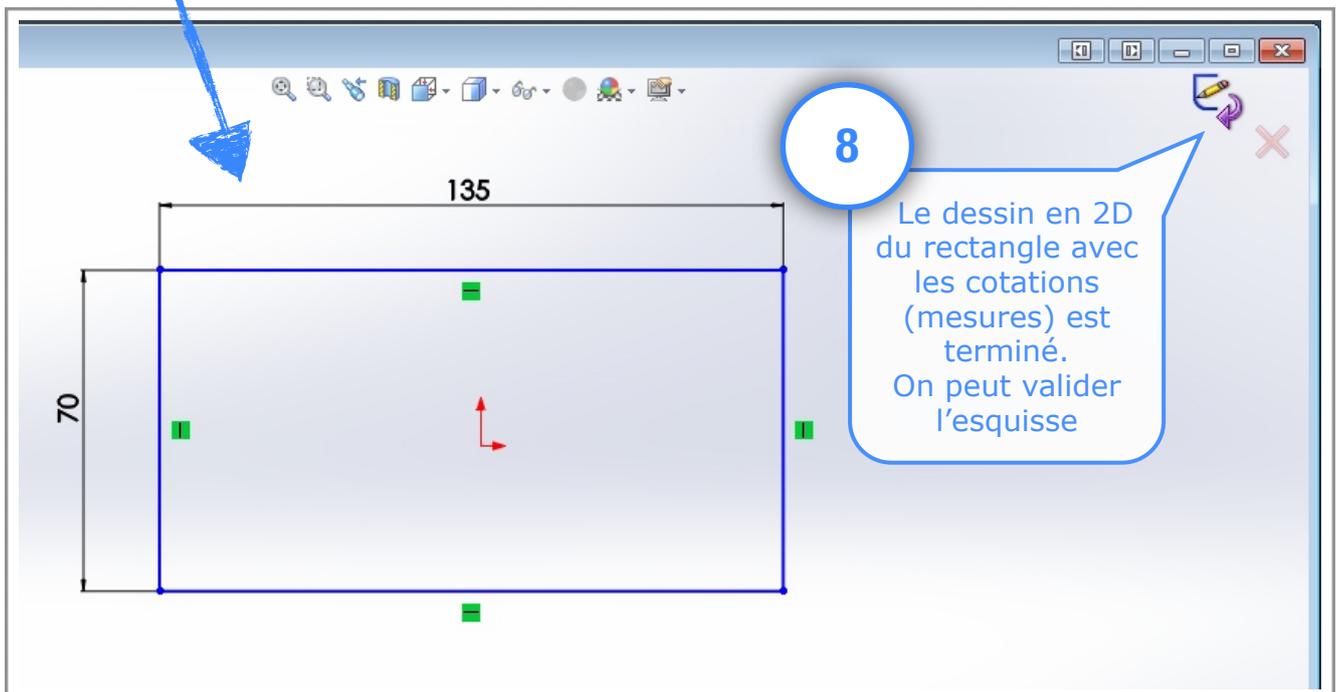
7

Sélection du trait pour indiquer sa cotation (mesure)



Toutes les mesures sont en mm

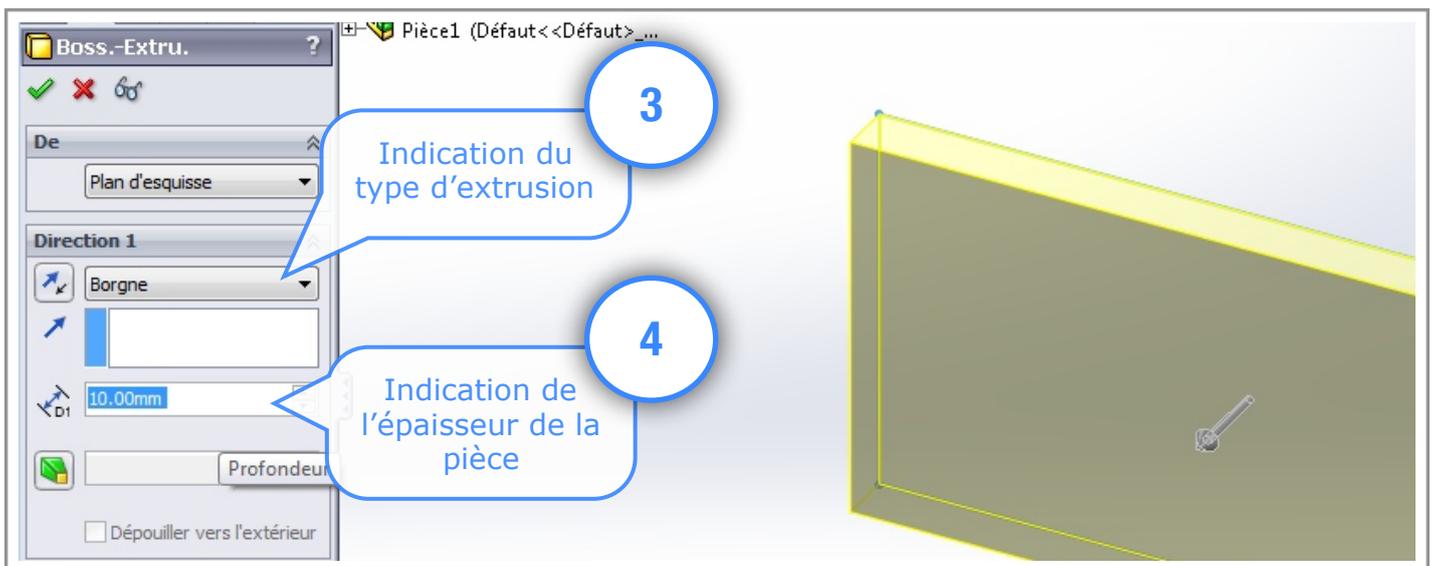
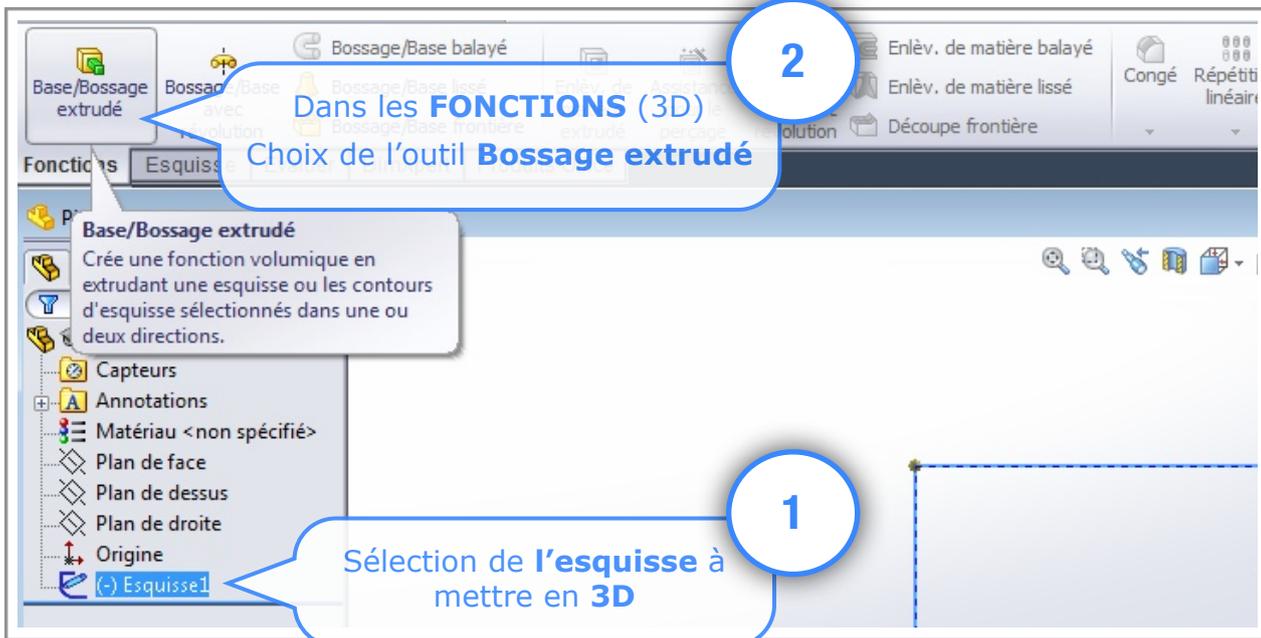
Une fois les mesures indiquées



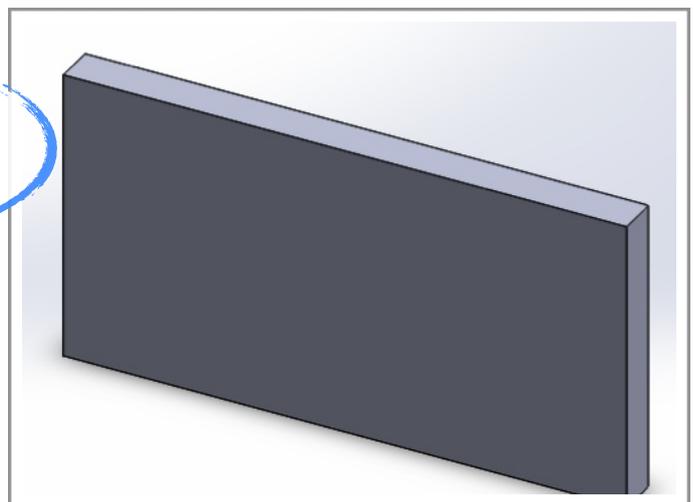
8

Le dessin en 2D du rectangle avec les cotations (mesures) est terminé. On peut valider l'esquisse

# 3 ÈME ÉTAPE : PASSAGE DE LA 2D A LA 3D

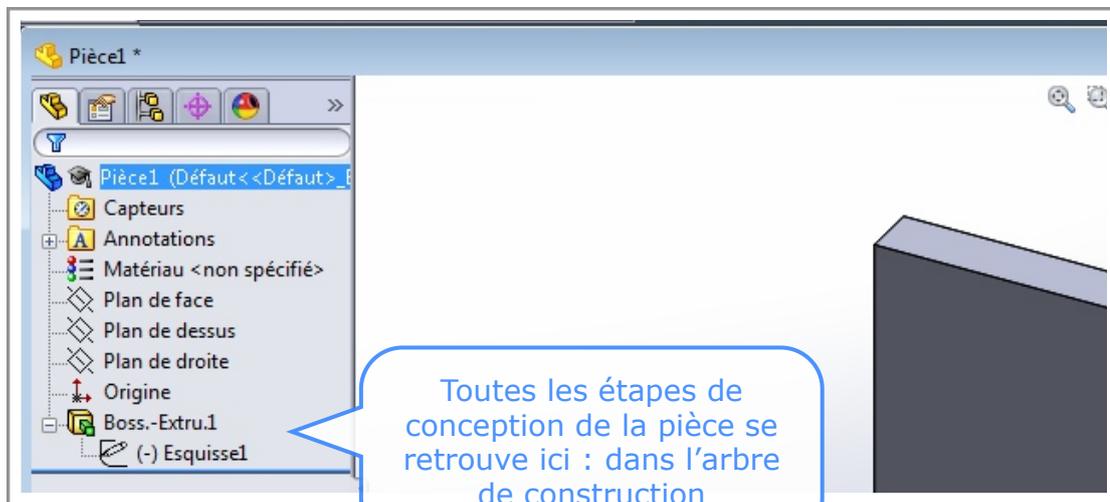


1er rendu de la pièce en 3D





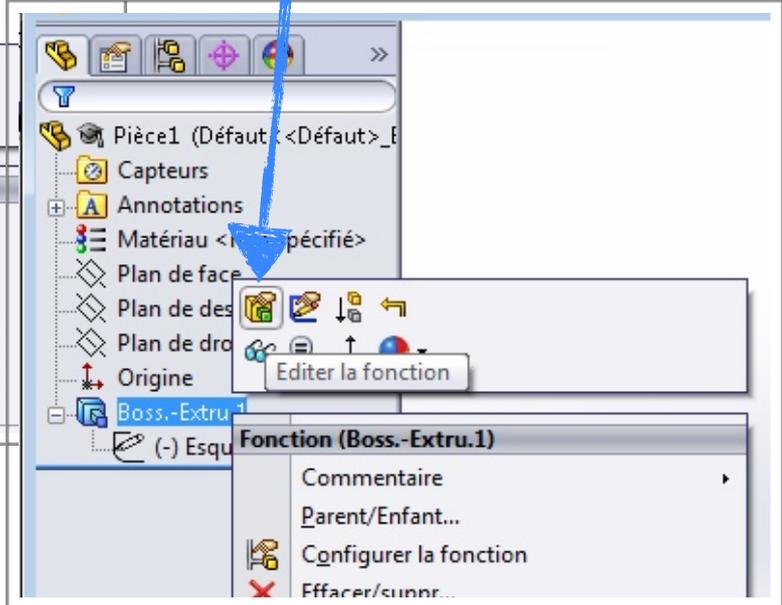
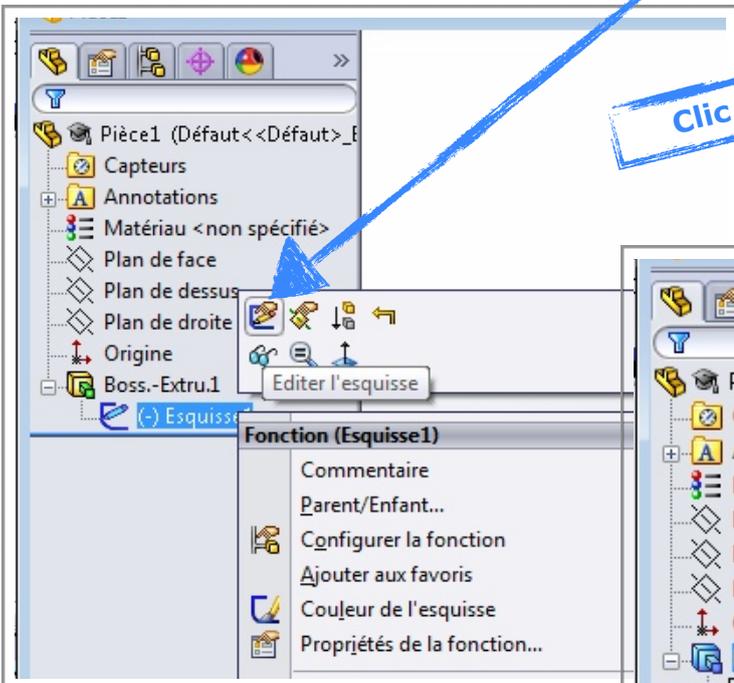
# COMMENT MODIFIER LA PIÈCE ENSUITE ?



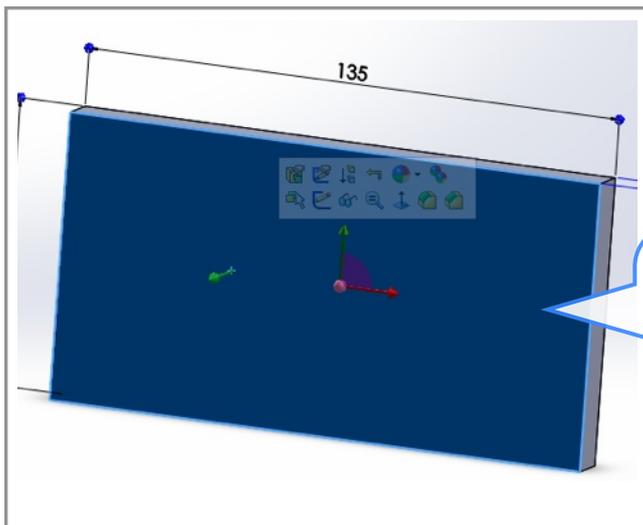
Il est possible a tout moment de modifier :

- soit la **2D (Editer l'esquisse)**
- soit la **3D (Editer la fonction)**

Clic droit



## 4 ÈME ÉTAPE : EVOLUTION DE LA PIÈCE (FAIRE UN TROU)

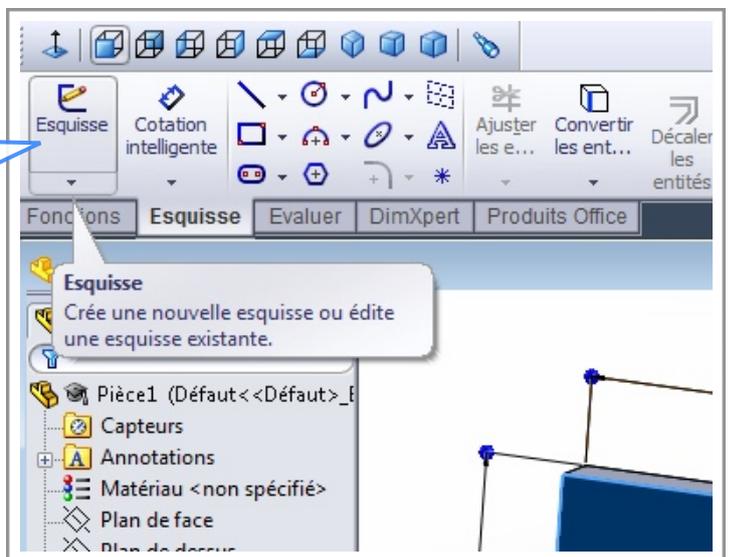


1  
Choix de la face de la pièce à modifier

2

On souhaite dessiner le trou à rajouter. Il faut commencer par le dessiner en 2D

Pour cela il nous faut une **esquisse** supplémentaire sur la face de la pièce sélectionnée

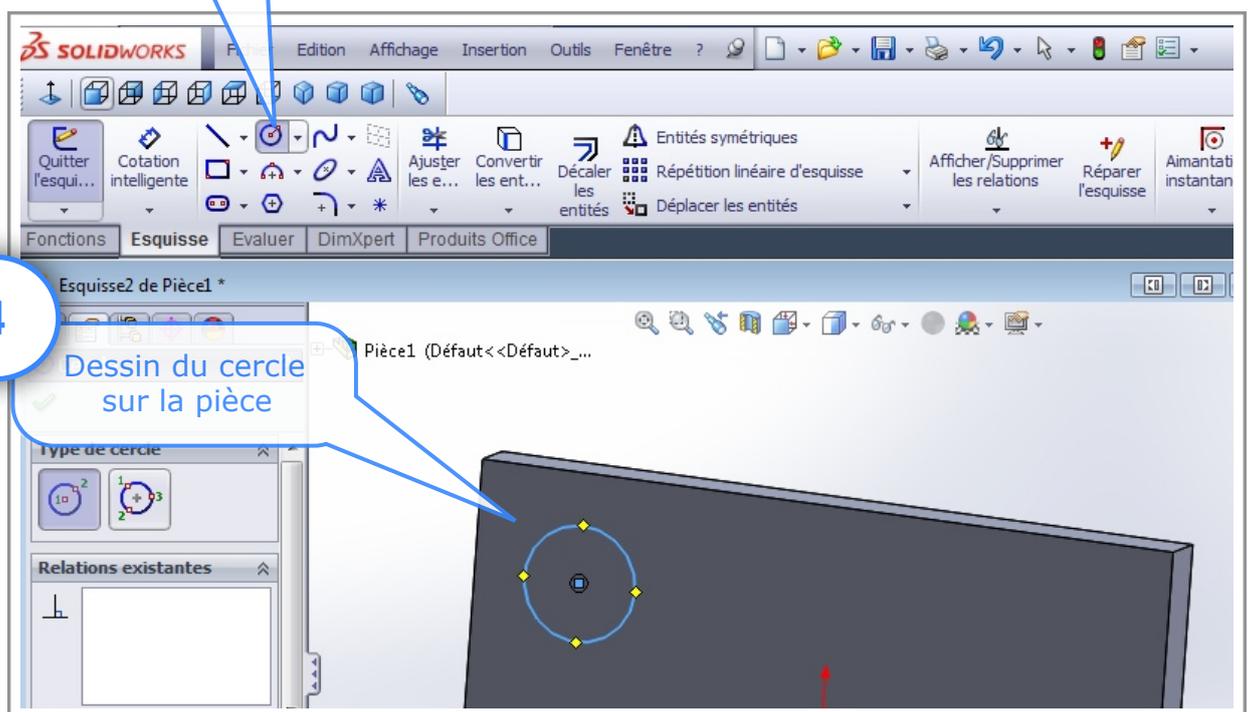


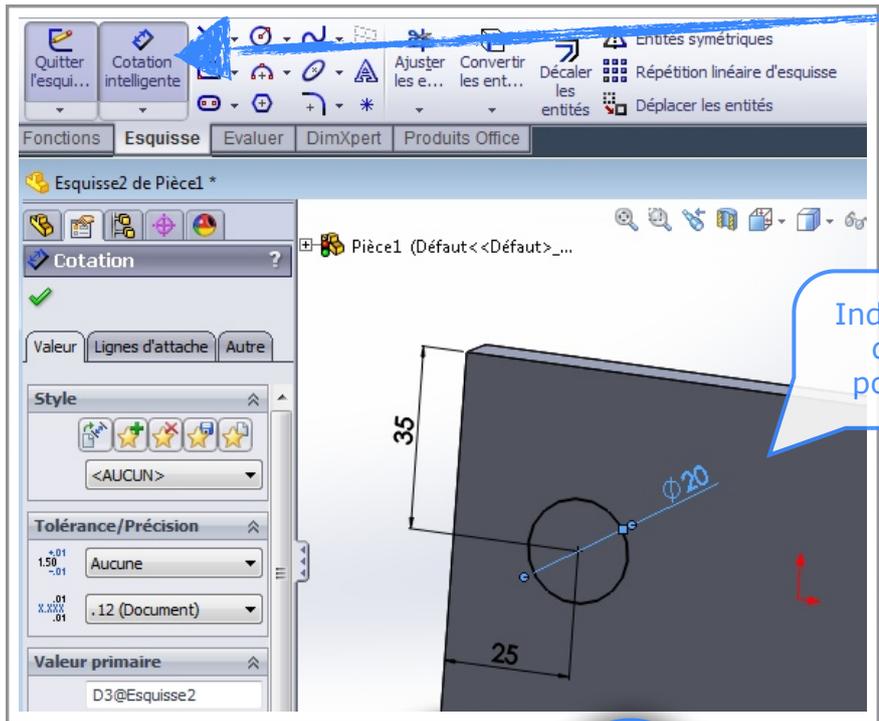
3

Choix de l'outil : création de cercle

4

Dessin du cercle sur la pièce





Toujours avec l'outil **Cotation**

5

Indication du diamètre du cercle et de sa position sur la pièce



6

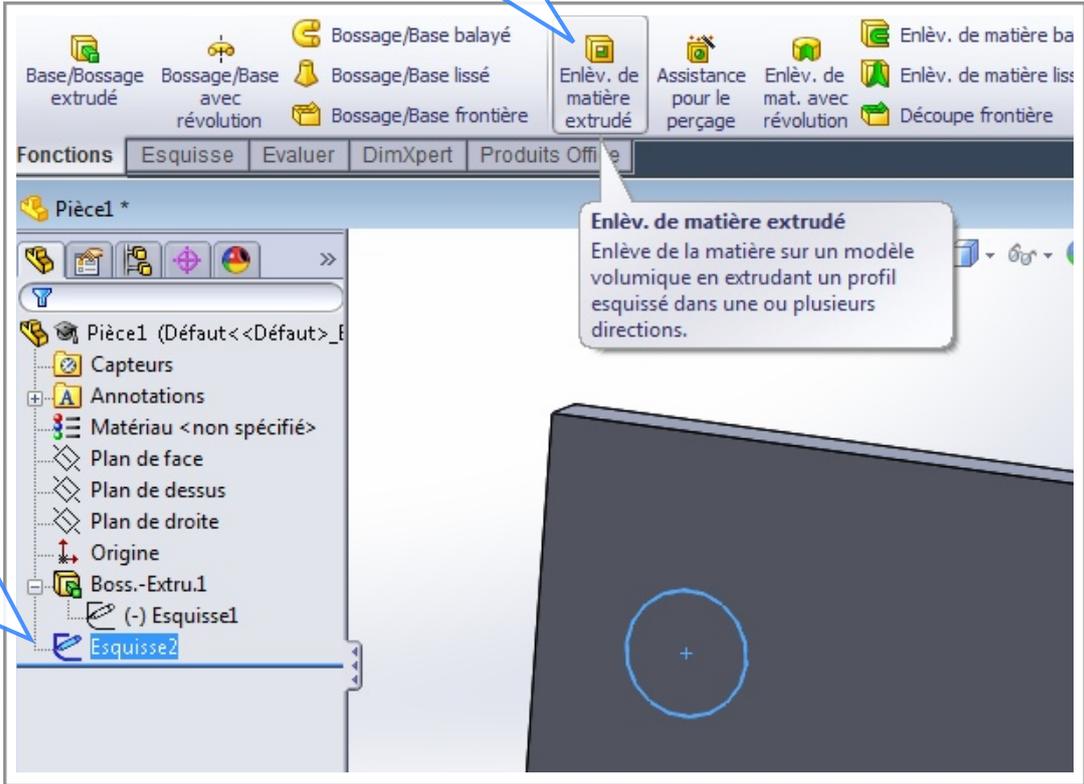
On peut valider cette esquisse

8

Outil **FONCTIONS (3D) : Enlèvement de matière extrudé**

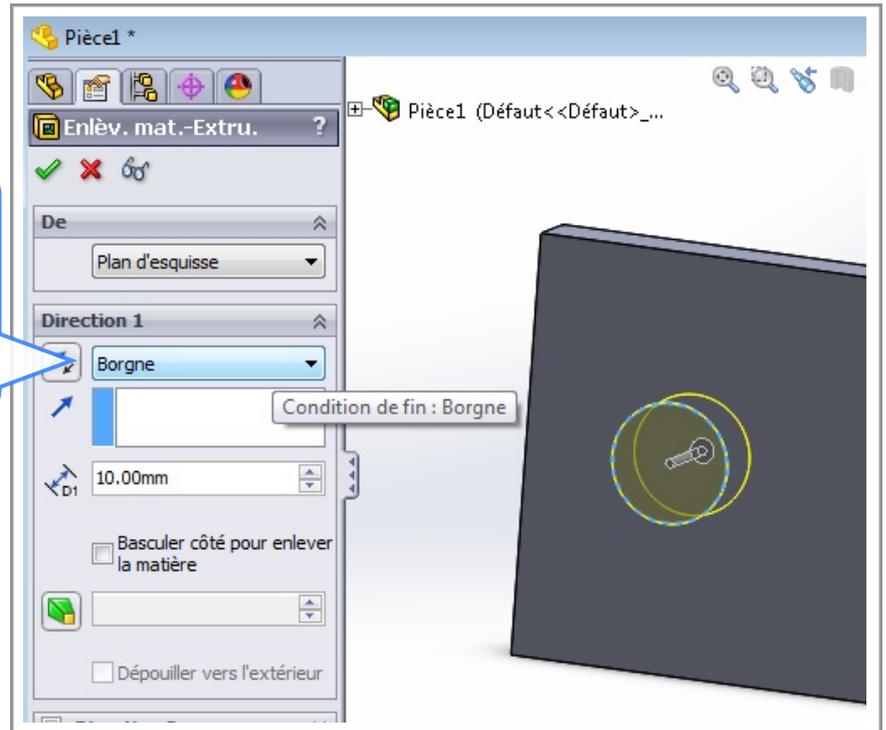
7

Choix de l'esquisse du cercle à enlever en 3D sur la pièce

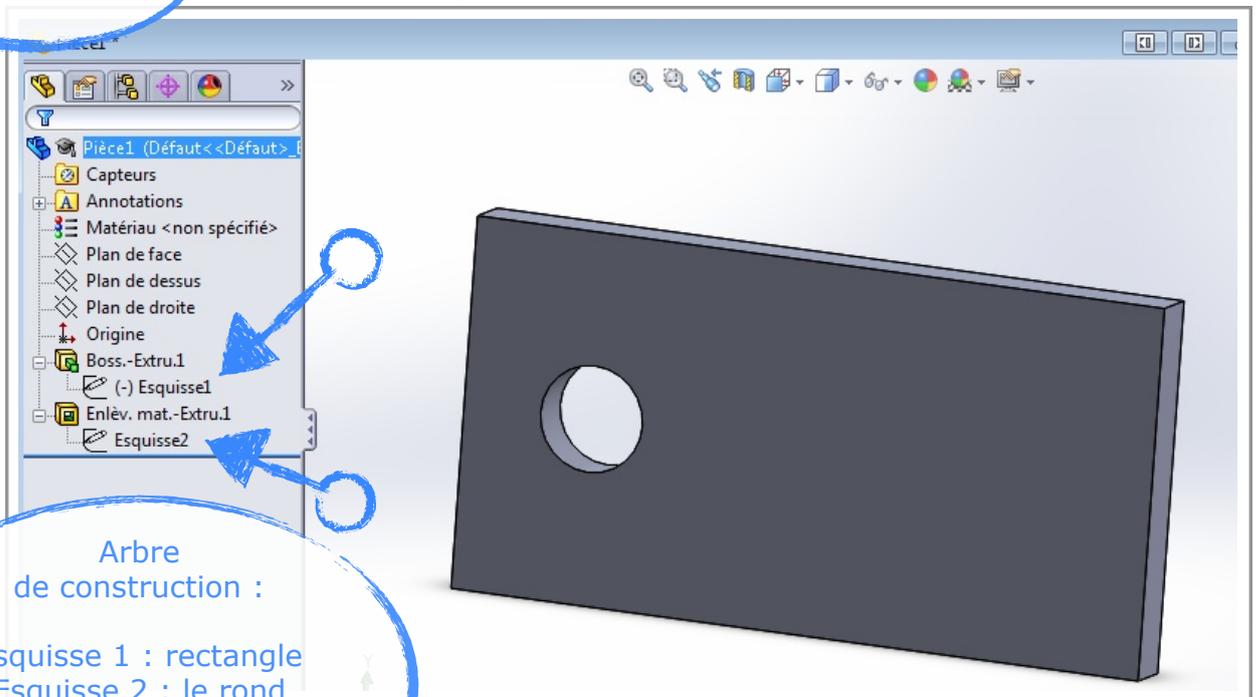


9

Enlever la matière :  
«**Borgne : 10mm**»  
OU  
«**A travers tout**»



Rendu final de la pièce en 3D



Arbre de construction :

Esquisse 1 : rectangle  
Esquisse 2 : le rond

Avec leurs fonctions (3D) respectives

# BONUS : EVOLUTION DE LA PIÈCE (CONGE)

